

## **Regulamin turnieju**

Organizatorami turnieju jest firma Gameragon

### **I Drużyny**

1.1 Zgłoszenia drużyn proszę wysyłać na mail [turniej@gameragon.pl](mailto:turniej@gameragon.pl), wg. wzoru:

- Nazwa Drużyny.
- Kapitan Drużyny.
- Pozostałe 4 osoby wchodzące w skład Drużyny.
- Ewentualne 2 osoby rezerwowe.

1.2 Termin przyjmowania zgłoszeń mija dnia 1.06.2017r. 23:59

1.3 Drużyna składa się z 5 osób + maksymalnie 2 osoby rezerwowe.

1.4 Skład drużyny musi być stały przez cały przebieg turnieju.

1.5 W zgłoszeniu należy zamieścić battletagi wszystkich członków drużyny, zaznaczyć kto jest kapitanem oraz podać nazwę drużyny.

1.6 Każdy członek teamu musi mieć przynajmniej 15 bohaterów.

1.7 Zawodnik może należeć tylko do jednej drużyny.

### **II Struktura Turnieju**

2.1 Turniej będzie składał się z dwóch faz – eliminacji oraz finałów.

2.2 Mecze eliminacyjne I tury rozgrywane będą na zasadach BO1.

2.3 Mecze finałowe -(1/2, finał, mecz o III miejsce) rozgrywane będą na zasadach BO3 w dniach:

- 3.06.2017r. od godziny 11:00 – ćwierćfinały
- 3.06.2017r. od godziny 15:00 – półfinały
- 4.06.2017r. od 11.00 – mecz o III miejsce
- 4.06.2017r. od 14:00 – mecz finałowy

2.4 Nie będą rozgrywane mecze eliminacyjne

2.5 Podanie grup ćwierćfinałowych odbędzie się dnia 2.06.2017r. na podstawie kolejności zgłoszeń do turnieju

2.6 Mapy oraz picki zostaną ustalone pomiędzy kapitanami poszczególnych drużyn przed meczem.

2.7 Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość przesunięcia terminów ćwierćfinałów i finałów ze względu na większą ilość zgłoszonych drużyn.

### **III Organizacja meczów**

3.1 W zależności od ilości zgłoszeń, zostaną rozlosowane pary drużyn walczących o przejście do kolejnego etapu.

3.2 Termin meczów ustalany jest między kapitanami drużyn, nie później niż termin określony w regulaminie.

3.3 Wynik każdej gry musi być zgłoszony sędziemu znajdującemu się w strefie rozgrywki.

3.4 Przed rozpoczęciem meczów będzie sprawdzana obecność. Niekompletna drużyna w Lobby gry lub mecz rozegrany na innej mapie niż podana oznaczać będzie walkovera dla drużyny przeciwnej.

3.5 W razie niemożności stawienia się kapitana, osoba ta, ma prawo wyznaczyć zastępcę (osoba ta musi być członkiem zgłoszonej drużyny) i powiadomić sędziego o tym fakcie. Powiadomienie nie może być wysłane później niż 24 godziny przed startem meczu.

3.6 Margines czasowy ustanawia się na 10 minut od terminu planowanego startu.

3.7 Ustalenie kto pierwszy pickuje, będzie losowe w przypadku BO1. W BO3, losowe, naprzemienne.

## **IV Nagrody**

5.1 Nagrody przyznawane są za miejsca 1-3.

5.2 Nagrody są zapewnione dla pięciu zawodników tworzących podstawowy skład teamu.

5.3 Nagrody zostaną wręczone po zakończeniu turnieju lub wysłane na adres Team Lidera..

5.4 Nagrodami w turnieju są:

Pierwsze miejsce:

5x dyski zewnętrzne 500GB, 5x karta upominkowa G2A o wartości 5EUR, 5x figurki NECA, 5x kod na bohatera HotS, 5x skin HotS

Drugie miejsce:

5x mysz ASUS Cerberus, gadżety ASUS, 5x kod na bohatera HotS, 5x skin HotS

Trzecie miejsce: mysz gamingowa, klawiatura gamingowa, gadżety GameRagon, 5x kod na bohatera HotS, 5x skin HotS

Miejsca 4-8:

5x kod na bohatera HotS, 5x skin HotS

5.5 Pozostałe miejsca nie są premiowane nagrodami, przy czym organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzenia nagród dodatkowych.

5.6 Decyzja o przyznaniu nagrody jest ostateczna.

5.7 Nagród rzeczowych nie można wymienić na równowartość pieniężną.

## **VI Utrata połączenia**

6.1 Nieoczekiwany błąd gry/Nieumyślna utrata połączenia: Każda utrata połączenia przez gracza spowodowana błędem klienta gry, systemu operacyjnego, siecią, komputerem, lub/i utratą zasilania.

6.2 Opuszczenie gry/naumyślne wyjście: Utrata połączenia spowodowane czynami gracza. Decyzje w takich przypadkach będzie podejmował sędzia, drużyna gracza który opuścił grę może automatycznie zostać ogłoszona przegraną lub gra będzie kontynuowana z jednym graczem mniej.

6.3 Błąd serwera: Całkowita utrata połączenia przez jednego lub wielu graczy z powodu problemów z serwerem.

6.4 Jeśli nieoczekiwany błąd gry/nieumyślna utrata połączenia nastąpi w ciągu pierwszych 3 minut gry i przed przelaniem pierwszej krwi LUB gracz uświadczy błąd klienta lub nie uda

mu się wejść do gry po wyborze bohatera, mecz będzie musiał zostać rozpoczęty od nowa. W przypadku gdy błąd wystąpi po przelaniu pierwszej krwi lub po upływie 3 minut, gra będzie kontynuowana. Gracz który doświadczył problemów może wrócić do gry jak tylko będzie mógł.

6.5 Jeśli gracz naumyślnie opuści grę, mecz jest kontynuowany.

## **VII Nieuczciwa gra**

7.1 Użycie programów pozwalających na oszukiwanie

7.2 Naumyślnie rozłączenie się z gry

7.3 Użycie jakichkolwiek ustawień, które nie są standardowe i dozwolone

7.4 Naumyślnie przegranie meczu

7.5 Niesportowe zachowanie lub zachowanie mające na celu przeszkadzanie innym graczom (np. krzyczenie), niepoprawne i/lub nieprofesjonalne zachowanie w stosunku do innych graczy (również w grze).

7.6 Użycie błędu w oprogramowaniu które zostanie uznane przez sędziów jako nieuczciwe.

7.7 Jeśli graczy zostanie złapany na naruszaniu zasad lub grze nie fair, może on dostać ostrzeżenie, jego drużyna może zostać ogłoszona przegraną lub w szczególnych przypadkach może zostać zdyskwalifikowana z turnieju.

7.8 Użycie Pauzy musi być ustalone z drużyną przeciwną, jeśli jest to nadużywana opcja wówczas może być potraktowane przez sędziego jako nieuczciwa gra. Wówczas sędzia może nakazać natychmiastowe uruchomienie gry, lub podjąć decyzję o dyskwalifikacji.

## **VIII Dane osobowe**

8.1 Podczas trwania Turnieju Organizator będzie gromadził dane osobowe Uczestników, które następnie będą przez niego przetwarzane (etap zgłoszeń).

8.2 Dane osobowe przetwarzane będą w celach marketingowych.

8.3 Przetwarzanie danych osobowych Uczestników Turnieju odbywać się będzie na zasadach przewidzianych ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. 2002 r. Nr 101, [§§]poz. 926 z późn. zm.).

8.4 Dane osobowe podawane są przez Uczestników dobrowolnie, a Uczestnicy mają prawo wglądu do danych oraz ich poprawiania.

## **IX Postanowienia końcowe**

9.1 Powyższy regulamin dotyczy Turnieju HotS podczas targów GoodGame w Warszawie na stoisku GameRagon.

9.2 W sytuacjach nieuregulowanych postanowieniami niniejszego regulaminu, ostateczna decyzja należy do Organizatora turnieju.

9.3 Organizator zastrzega sobie prawo do modyfikacji regulaminu.

9.4 Udział w turnieju jest równoznaczny ze znajomością oraz akceptacją niniejszego regulaminu.